

VÝZVA PRO ŠKOLY A ŠKOLKY

2. stupeň základní školy a střední školy – 3 hry, 3 vzdělávací oblasti



Využijte ve výuce tři Albi hry a gamifikujte vzdělávání vašich žáků a studentů. Heslo zní: „Hra místo učebnice“.

Jak splnit výzvu:

Zvolte 3 vyučovací předměty, ve kterých využijete hry a herní komponenty Albi. Zařadte je do libovolné části hodiny. Budou sloužit jako motivace? Upevní si s nimi žáci a studenti znalosti z jednotlivých oborů? Načerpají inspiraci pro prezentaci, práci v týmu nebo třídní kvíz? Nebo je dokonce použijete při testovací fázi či jako součást tematického projektu?

Mnoho nápadů, jak využít herní komponenty ve výuce, a množství pracovních listů k Albi hrám najdete v sekci pro pedagogy.

Tentokrát se nebude učit s učebnicí, ale s hrou.

Příklady zapojení herních komponentů:

- Obsahuje hra karty s textem? Jazykáři ví, jak na to – rozebírejte souvětí, hledejte větné členy, čtete s předvídáním, trénujete psaní velkých písmen
- Jsou ve hře obrázky? Tvořte k nim slovní úlohy, dokreslujte pozadí, komunikujte o nich v cizím jazyce, hrajte Co by bylo, kdyby?, ...
- Hra je plná žetonů? Využijte je jako odměňovací prvek a rozdávejte za pokroky a úsilí
- Na kartách jsou odpovědi a otázky? Uspořádejte třídní kvízovou soutěž, tvořte nové otázky, hledejte odpovědi z různých zdrojů, ověřujte svými experimenty, tvořte poutavé referáty, ...

Tipy na Albi hry:

[Všechna zvířata světa](#), [Všechny osobnosti světa](#), [Angličtina v kostce](#), [Česko v kostce](#), [Ubongo 3D Master](#), [Vědomostní pexesa](#), [Prima ZOOM](#), [IQ Mensa test](#)

Pošlete tři foto, na kterých pracují žáci nebo studenti s jednotlivými hrami. Sami napíší krátký komentář: v jakém předmětu a jaké hry k učení využili, co nového se naučili, jakou zábavu při učení zažili.