

# Didaktický list

# Tangram

Matematika  
a její aplikace

## RVP

Matematika a její aplikace

Geometrie v rovině

1. stupeň

**Učivo:** základní útvary v rovině (trojúhelník, přímka, čtverec, čtyřúhelník)

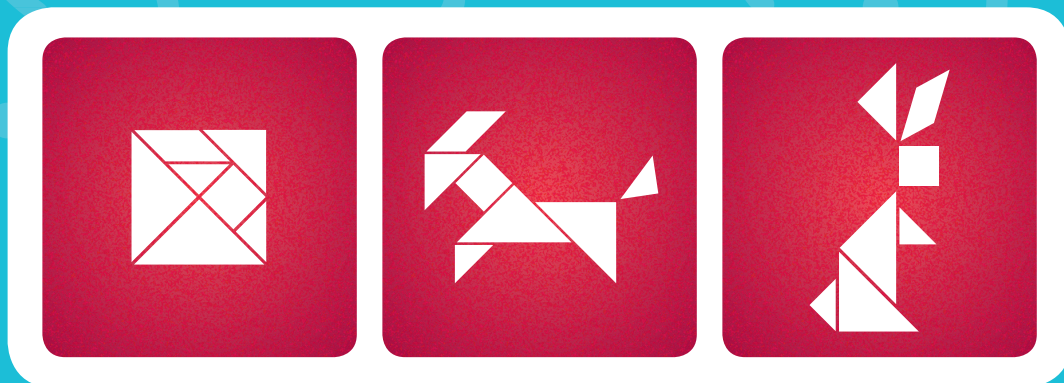
**Výstupy:** Žák geometricky modeluje reálnou situaci, učí se odhadovat; zdokonaluje svůj grafický projev; řeší polohové problémy



## Albi tipy:

Pracovní list lze využít v hodině matematiky (doporučeno pro 3. třídu). Tangramy podporují pozornost a prostorovou představivost. Každý žák může vytvořit (narýsovat, vybarvit, vystříhat) vlastní herní kostky z papíru (hra Albi obsahuje dřevěné kostky) a navrhnout originální obrázky včetně řešení sestavení.

## Návrh řešení:



# Pracovní list – Tangram

## IQ Fitness

Hodnocení  
učitele:

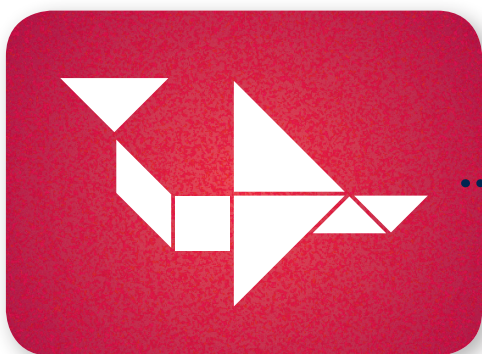
Sebehodnocení  
žáka:

Jméno: .....

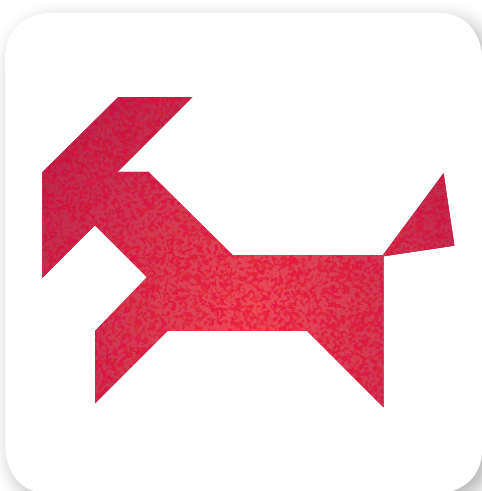
Třída: .....

Datum: .....

1. „Slož“ = načrtni nebo narýsuj přímky ve čtvercové krabici tak, aby obsahovala všech sedm dokonale srovnaných kostek z obrázku.



2. Rozděl obrázek přímkami tak, jak mohl být ze sedmi kostek sestaven.



3. Navrhni, jak by se dal z libovolných obrazců vytvořit tangram zajíce: